

Duração: 2018 - 2021

Investigador Responsável

Ana Isabel Veloso

Membros da Equipa

Sónia Ferreira

Entidades Financiadoras

FCT; COMPETE2020; PORTUGAL2020; UNIÃO EUROPEIA Fundo Europeu de Desenvolvimento Regional

mais

O projeto SEDUCE 2.0 tem como objetivos principais: (a) avaliar o impacto das variáveis psicossociais e da Sociabilidade Online dos cidadãos seniores mediante o uso das Tecnologias da Informação e Comunicação; e (b) contribuir para o crescente desenvolvimento da comunidade miOne com a participação do cidadão sénior.