



A utilização de jogos digitais, como estratégia de motivação no ensino das Ciências Naturais

A utilização de jogos digitais, como estratégia de motivação no ensino das Ciências Naturais
2021 [Carla Freire] Utilização Pedagógica das TIC | Instituto Politécnico de Leiria Escola Superior de Educação e Ciências Sociais
Andreia Sofia Faria das Neves | <http://hdl.handle.net/10400.8/5813>